

DAS BELICHTUNGSDREIECK



Alle drei Faktoren (Blende, Zeit, ISO) sind von einander abhängig. Verändert man einen Wert, so muss man einen der beiden anderen Werte anpassen, um ein identisch belichtetes Bild zu bekommen.

DIE BLENDE



Blende 2,8



Blende 8



Blende 16



Blende 22

Die Blende befindet sich im Objektiv der Kamera. Bewegliche Lamellen bestimmen, wie viel Licht auf den Sensor gelangt. Eine offene Blende (kleine Blendenzahl) lässt mehr Licht auf den Sensor, einem definierten Zeitraum, als eine geschlossene Blende (große Blendenzahl).

Beim Schließen der Blende wird somit eine längere Belichtungszeit oder eine höhere ISO-Zahl benötigt um die gleiche Belichtung zu erreichen.

Gestalterisch beeinflusst die Blende die Schärfentiefe des Bildes. Öffnet man die Blende, dann verringert sich die Belichtungszeit. Dadurch verringert sich ebenfalls die Schärfentiefe des Bildes. Das fokussierte Motiv ist dabei scharf, der Vorder- und Hintergrund unscharf.

DIE BELICHTUNGSZEIT

kurze Belichtung
dunkles Bild

lange Belichtung
helles Bild

1/1000 Sekunde

1 Sekunde

Mit der Belichtungszeit wird bestimmt, wie lange sich die Blende öffnet und Licht auf den Sensor trifft.

Beim Verkürzen der Belichtungszeit muss man im Gegenzug die ISO-Zahl erhöhen oder die Blende weiter öffnen um eine identische Belichtung zu erreichen.

Bei der Bildgestaltung ist die Belichtungszeit ein Werkzeug um Bewegungen im Bild entweder einzufrieren (kurze Belichtung) oder dynamisch darzustellen (lange Belichtung).

Beim Einsatz von langen Belichtungszeiten empfiehlt sich die Benutzung eines Statives, da es sonst zu verwackelten Bildern kommt.

DIE ISO ZAHL



Die ISO Zahl bestimmt die Lichtempfindlichkeit des Sensors in der Kamera. Der Sensor reagiert empfindlicher auf Licht, je höher die ISO Zahl eingestellt ist.

Bei einem höheren ISO Wert muss man also entweder die Blende schließen oder die Belichtungszeit verkürzen um eine identische Belichtung zu erreichen.

Bei höheren ISO-Werten erhöht sich aber auch das Rauschen in den Bildern. Dies sollte man bei der Einstellung der ISO Zahl bedenken.

